



Voornaamste aandachtspunten van de regels.

Ezelsbruggetje :Maak je een fout--- waar niks aan kan doen--- één strafslag

Stomme fout--- had kunnen voorkomen--- twee strafslagen

Droppen :geen straf--- droppen binnen één stoklengte

Één strafslag--- droppen binnen twee stoklengten

Andere mogelijkheden zijn er niet!!!!

Regel1. :Afspraak om de regels niet na te leven, diskwalificatie voor beide spelers.

Regel 2/3. : Matchplay : - telling per hole.

- straf bij overtreding van een regel -> verlies van hole.

- oefenen op de wedstrijd baan op de dag van de wedstrijd mag wel.

- U mag een slag geven met bijtelling van één slag.

- U mag de hole "geven".

Strokeplay: - elke slag telt.

- straf bij overtreding van een regel -> twee strafslagen.

- oefenen op de wedstrijd baan op de dag van de wedstrijd mag niet.

- altijd uitholen.



- Regel4.** :U mag maximaal 14 stokken meenemen, ongeacht welke.
- Regel5.** :Het is verstandig om de bal te merken.
- Regel 6.** :De speler zelf is verantwoordelijk voor zijn score en (voor zijn handicap).
- Regel7.** : Onder oefenen wordt gezien het op de dag van een wedstrijd oefenen op dewedstrijd baan.
- Regel 8.** : Advies, zie definitie, u mag geen advies geven noch vragen. Algemene informatie over baan en regels is toegestaan
- Regel 9.** : Inlichtingen over het aantal slagen moet u geven.
- Regel10.** :Speelvolgorde : hole 1, zie startlijst, op de verdere holes slaat diegene als eerste af die op de vorige hole het minste aantal slagen heeft gemaakt. Door de baan speelt diegene die het verste van de hole ligt.
- Regel 11.** :Afslagplaats : 2 stoklengtes diep. De positie van de bal telt.
- Regel 12.** :U mag 5 minuten zoeken naar en identificeren van de bal vanaf het ogenblik dat u begint met zoeken. Altijd eerst doorlaten.
- Regel 13.** :U moet de bal spelen zoals deze ligt. Regel 13.2!
U mag gaan staan, maar daarbij niets afbreken, weg buigen en of weg duwen.
- Regel14.** : Slaan van de bal : doorlezen.
- Regel 15.** :Verkeerde bal; zie definitie. (kan niet uit een waterhindernis!)
- Regel 16.** :Als u vanaf de green speelt dan mag u met de bal de vlaggenstok en de bal van de tegenstander(s) niet raken. Uitzondering in matchplay!!
Regel 16.1 A goed doorlezen.
- Regel 17.** : Als u de vlag uit de hole haalt mag u deze overal neerleggen, u mag de vlaggenstok ook laten bewaken.



Regel 18. : Stilliggende bal bewogen.

- Definitie bewogen bal.
- Niet zelf gedaan: niks aan de hand bal spelen zoals deze ligt zonder straf.
- Wel zelf gedaan: bal terugplaatsen met één strafslag.
- Wanneer zelf gedaan? : Na adresseren of als u binnen één stoklengte van de bal iets doet waardoor de bal beweegt.

Regel 19. : Bal in beweging van richting veranderd.

Altijd spelen zoals de bal ligt en bij out of bounds handelen volgens regel 27.

Regel 20. : Opnemen en droppen.

- Bij opnemen altijd kenbaar maken en markeren.
- Droppen : altijd binnen één of twee stoklengtes maar nooit dichterbij de hole.

Regel 21. : Schoonmaken van de bal, mag wel op de green, en tenzij u gerechtigd bent om de bal op te nemen volgens de regels.

Regel 22. : Als uw bal een medespeler helpt of hindert, en u wilt markeren: nooit de bal schoonmaken. Mag wel op de green.

Regel 23. : Losse natuurlijke voorwerpen.

Deze mag u overal weghalen tenzij de bal en het los natuurlijke voorwerp inde hindernis ligt.



Regel 24. : Obstakels (kunstmatig) :

- Losse : Deze mag u overal verwijderen ook uit een hindernis. Als de bal hierbij beweegt, terugplaatsen zonder strafslag.
- Vaste : Deze mag u ontwijken zonder strafslag dus droppen binnen één stoklengte vanaf het dichtstbijzijnde punt waar u geen last meer heeft van het vaste obstakel, maar nooit dichterbij de hole.

Regel 25. : Bij een situatie waar regel 25 voor geldt is het altijd droppen zonder strafslag dus binnen één stoklengte vanaf het dichtstbijzijnde punt waarbij geen last meer heeft van de belemmering maar nooit dichterbij de hole. U kunt de bal niet kwijt raken in de GUR. Bij tijdelijk water, een konijnenhol of een molshoop mag u droppen. Bij GUR (blauwe paaltjes) of een verkeerde green moet u droppen.

Regel 26.	:	Waterhindernis :	Laterale waterhindernis:
Gele paaltjes	1 strafslag.	Rode paaltjes	1 strafslag.
zoals de bal ligt (zonder straf).	- Spelen zoals de bal ligt (zonder straf).	- Spelen zoals de bal ligt (zonder straf).	- Spelen zoals de bal ligt (zonder straf).
Terug naar de plek vanwaar u laatste heeft geslagen.	- Terug naar de plek vanwaar u laatste heeft geslagen.	- Terug naar de plek vanwaar u laatste heeft geslagen.	- Terug naar de plek vanwaar u laatste heeft geslagen.
rechte lijn naar achteren u de vlag	zover u wilt waarbij u de vlag	zover u wilt waarbij u de vlag	zover u wilt waarbij u de vlag
bal het hindernis	het punt waar de bal het laatste de grens van de hindernis kruiste in één lijn houdt.	het punt waar de bal het laatste de grens van de hindernis kruiste in één lijn houdt.	het punt waar de bal het laatste de grens van de hindernis kruiste in één lijn houdt.
			- Twee clublengtes vanaf het punt waar de bal het laatste de grens van de laterale waterhindernis kruiste. Niet dichterbij de hole en aan de tegenoverliggende zijde.

Regel 27. : Verloren bal: zie definitie.



Out of bounds: Grens van witte paaltjes of hekwerk rondom de baan.

In beide gevallen moet u terug naar de plaats vanwaar u het laatste heeft geslagen met één strafslag. (markering van oob is geen obstakel!)

In geval van twijfel slaat u een provisionele bal.

Regel 28. : Onspeelbare bal:

-Terug naar de plek vanwaar u het laatste heeft geslagen.

-In een rechte lijn naar achteren zover u wilt waarbij u de vlag en de bal in één lijn houdt.

-één strafslag.

- Droppen binnen twee stoklengten

Veel speelplezier en succes,

Sander Lemmens.